

일괄 구멍 생성 따라하기

일괄 구멍 생성_따라하기.zip



주요기능

- 입력된 좌표값을 이용한 일괄 구멍 생성
- 대상 면 선택 및 기준 좌표계 지정 가능
- 좌표계 및 단위계 설정 가능

업무 효과

- 반복적으로 생성하는 구멍을 손쉽게 생성 가능
- 구멍 가공 마법사 규격의 구멍을 생성하여 업무 효율성 증대

 강의 목표: 강의를 따라하며 일괄 구멍 생성의 사용방법을 익힙니다.

일괄 구멍 생성
?

✓
✗

위치 입력

기능 안내

이 기능은 2D 좌표 리스트를 이용하여 동시에 같은 구멍을 생성하는 기능입니다. 위치좌표를 파일을 통해 입력한 후 OK를 실행하면 자동으로 구멍 종류를 선택할 수 있는 편집모드로 전환됩니다.

대상 면 선택

면<1>

좌표 기준

좌표계1

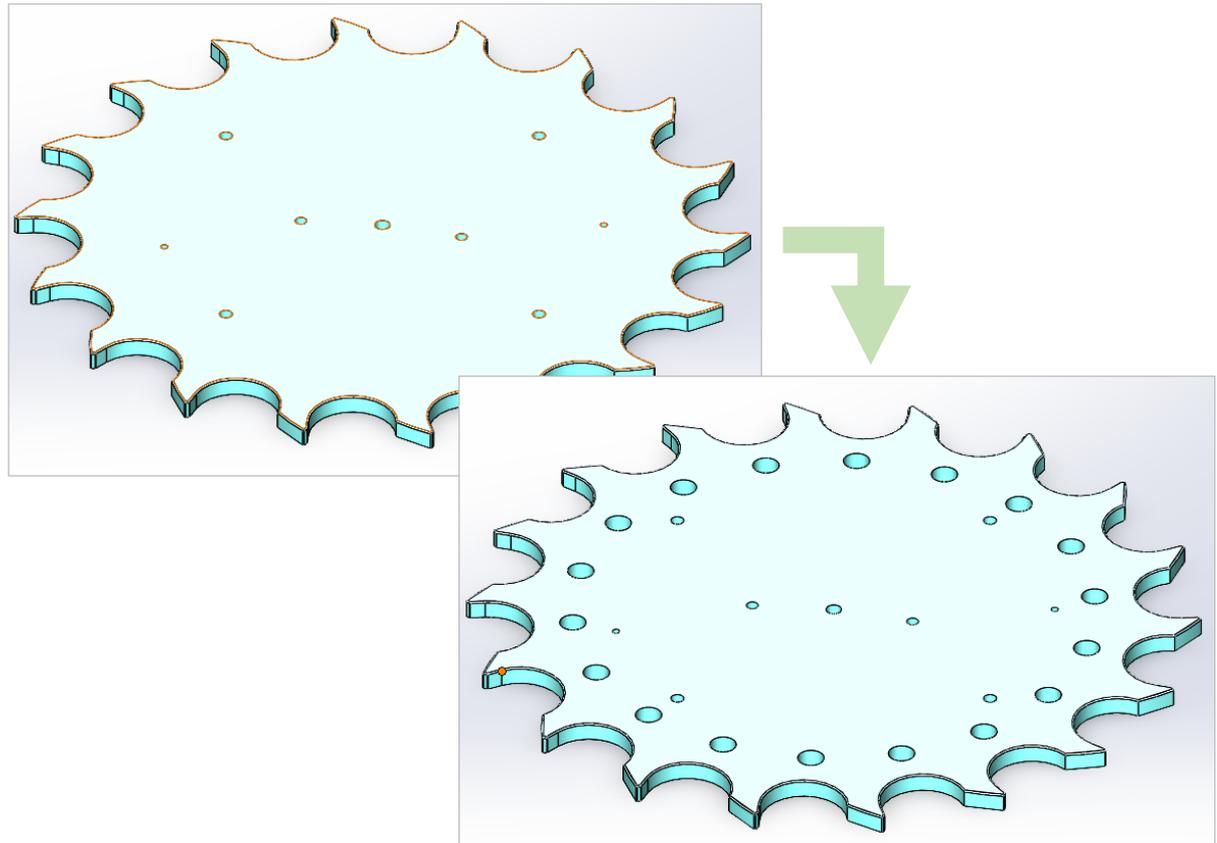
구멍 위치 입력

입력좌표 단위계

mm
▼

파일 선택

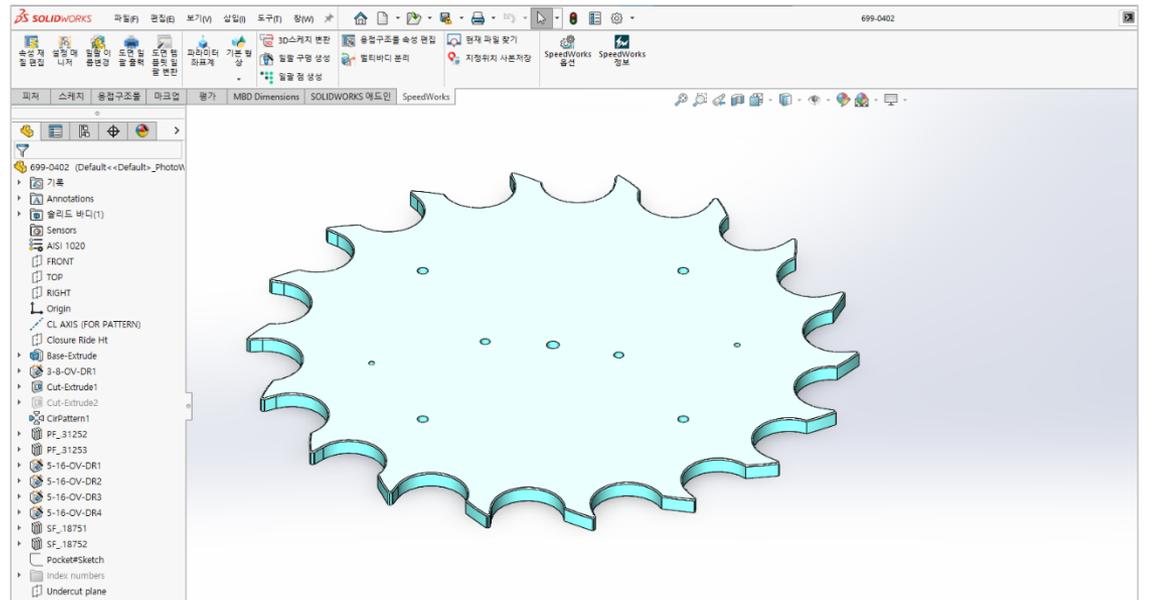
-170.410000 mm, -30.050000 mm
 -170.410000 mm, 30.050000 mm
 -149.850000 mm, -86.520000 mm



1 첨부된 예제 중 699-0402.SLDPRT 파일을 실행합니다.

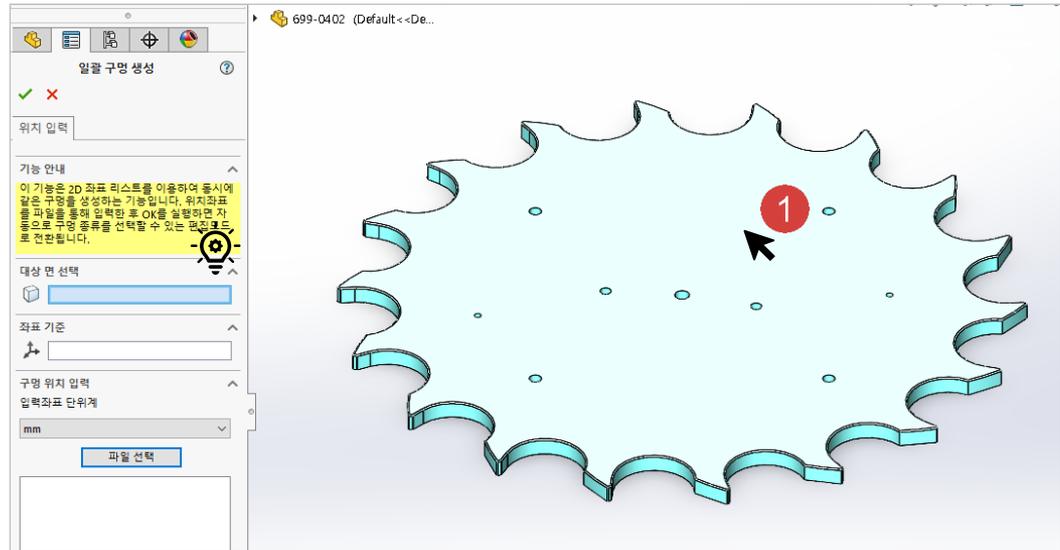
2 [SpeedWorks]탭 - [일괄 구멍 생성] 버튼을 클릭해 도구를 실행합니다.

이름	수정한 날짜	유형	크기
699-0402.SLDPRT	2013-10-21 오후 5:18	SOLIDWORKS Par...	1,176KB
Hole_Cordi.txt	2020-07-29 오전 10:51	텍스트 문서	1KB



※ 예제 파일은 SpeedWorks 홈페이지의 Support (<https://speedworks.info>) 페이지에서 다운 받을 수 있습니다.

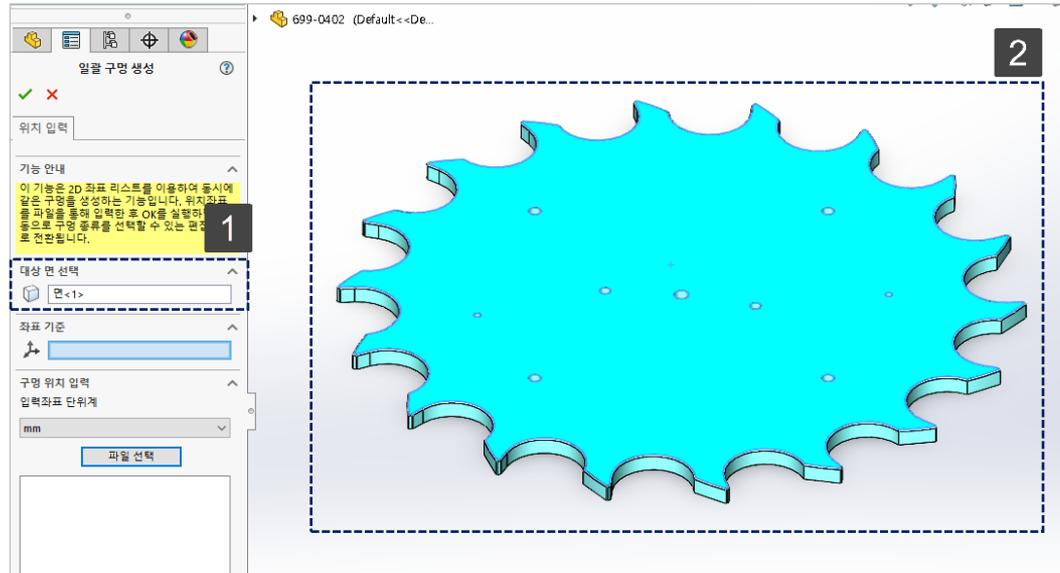
1 [대상 면 선택] 항목이 활성화된 상태에서 구멍이 생성 될 면을 선택합니다.



☞ 일괄 구멍 생성 실행 시, 대상 면 선택 항목이 자동으로 활성화됩니다.

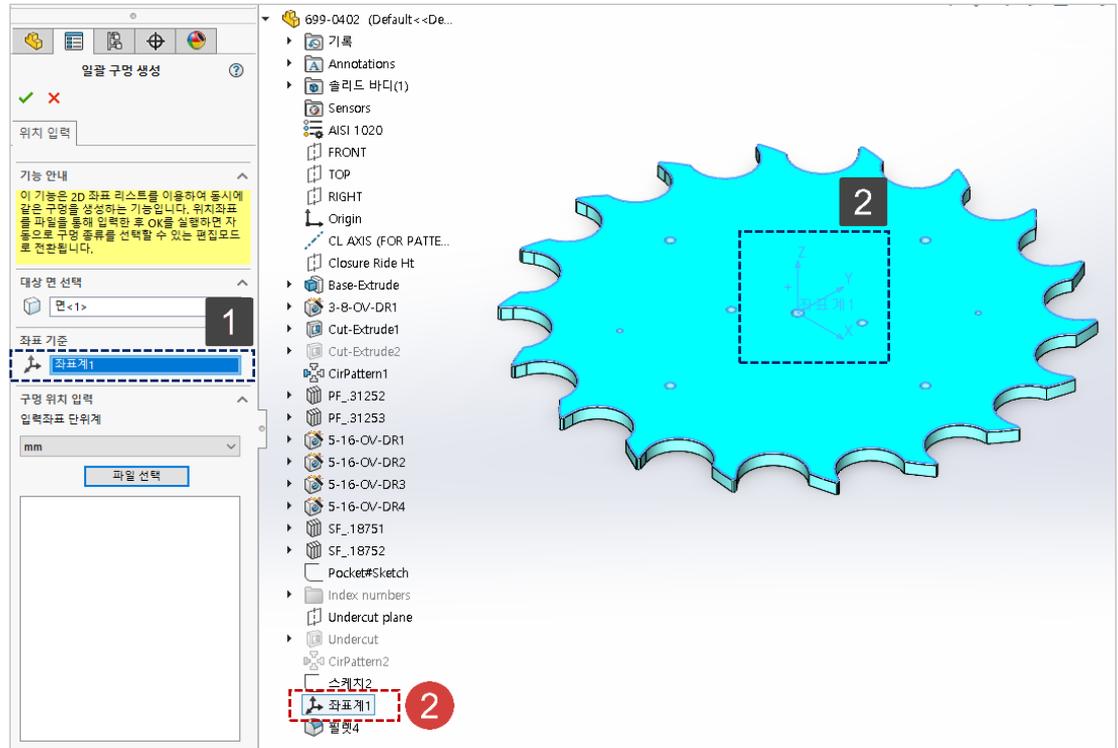
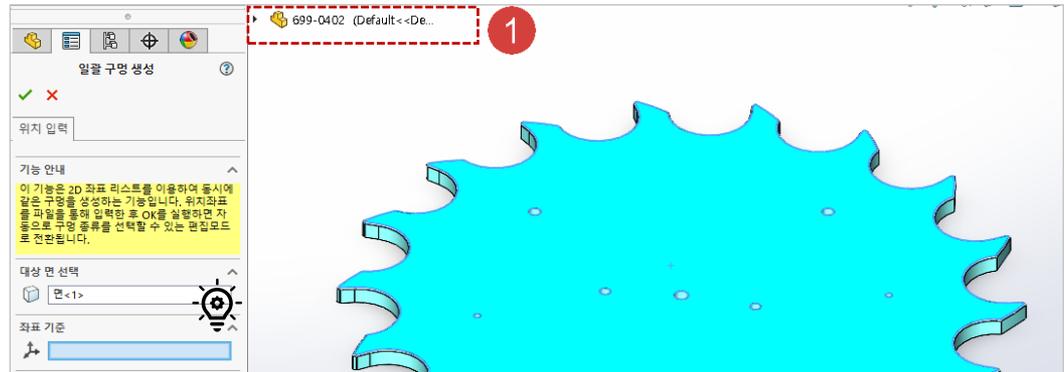
1 선택된 대상 면의 이름이 표시됩니다.

2 선택된 대상 면의 색상이 강조되어 표시됩니다.



1 [좌표 기준] 항목이 활성화된 상태에서 [플라이 아웃 도구]를 더블클릭합니다.

2 '좌표계1'을 선택합니다.

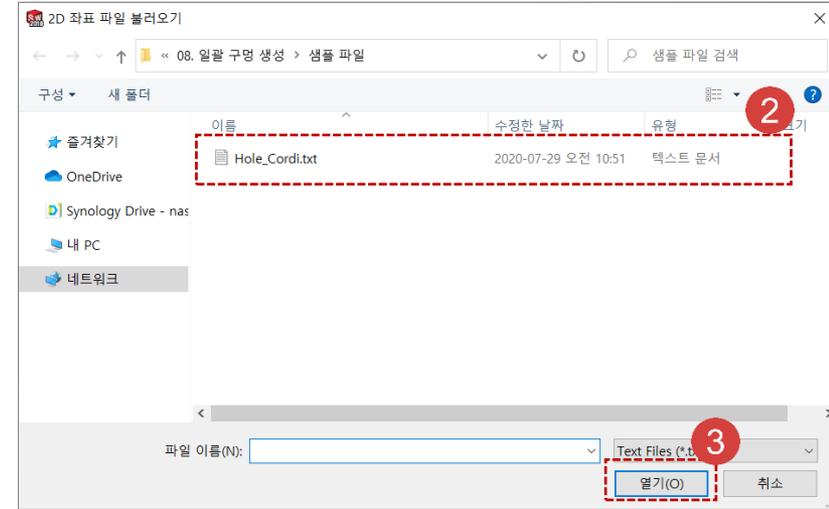
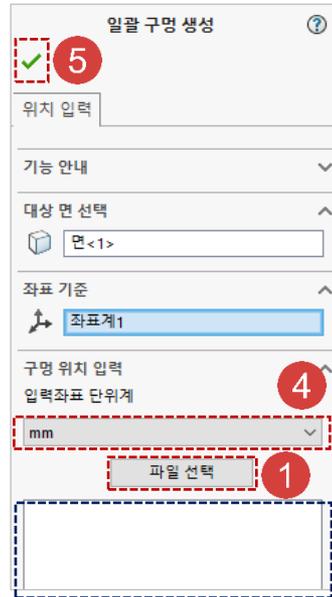


☞ 대상 면 선택 후, 좌표 기준 항목이 자동으로 활성화됩니다.

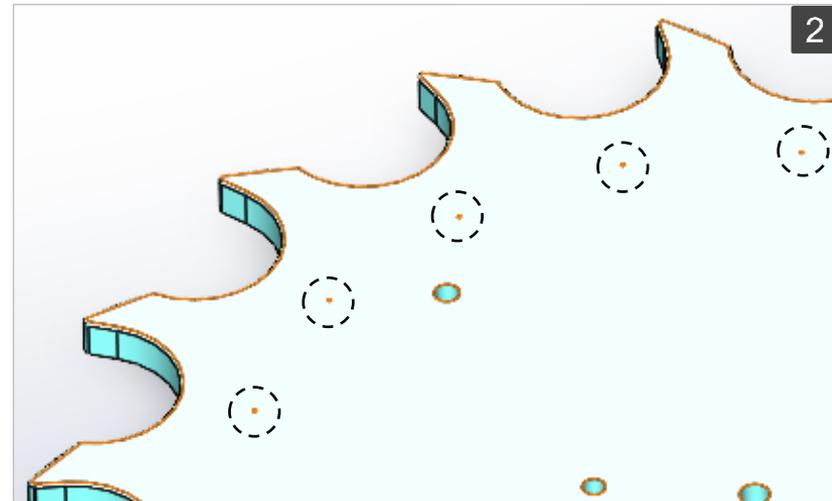
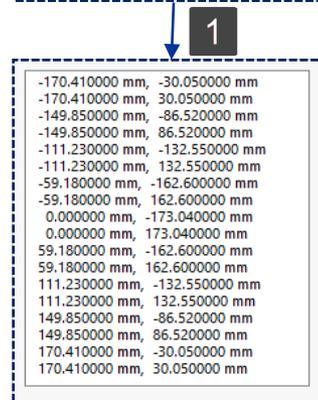
1 선택된 좌표계의 이름이 표시됩니다.

2 대상 면 위에 좌표계가 표시됩니다.

- 1 [파일 선택] 버튼을 클릭합니다.
- 2 Hole_Cordi.txt 파일을 선택합니다.
- 3 [열기] 버튼을 클릭해 좌표 파일을 지정합니다.
- 4 데이터가 작성된 단위계를 기준으로 선택합니다.
[입력좌표 단위계] 에서 'mm'를 선택합니다.
- 5 [확인] 버튼을 클릭합니다. [확인] 버튼을 클릭하면 알림 창이 활성화되며 추후 작업을 수행할 수 있도록 구멍 자동 마법사가 활성화됩니다.



- 1 2D 좌표 파일을 불러오면 [파일 선택] 하단 박스 안에 좌표값들이 표시됩니다.
- 2 일괄 구멍 생성 확인 버튼 클릭 시, 기본 구멍으로 생성됩니다.



1 구멍 스펙 입력 메시지창 [확인] 버튼을 클릭합니다.
 [확인] 버튼을 클릭하면 구멍 가공 마법사 자동 실행됩니다.

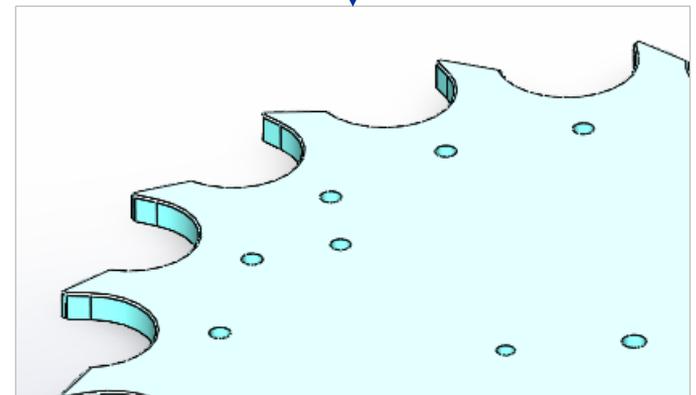
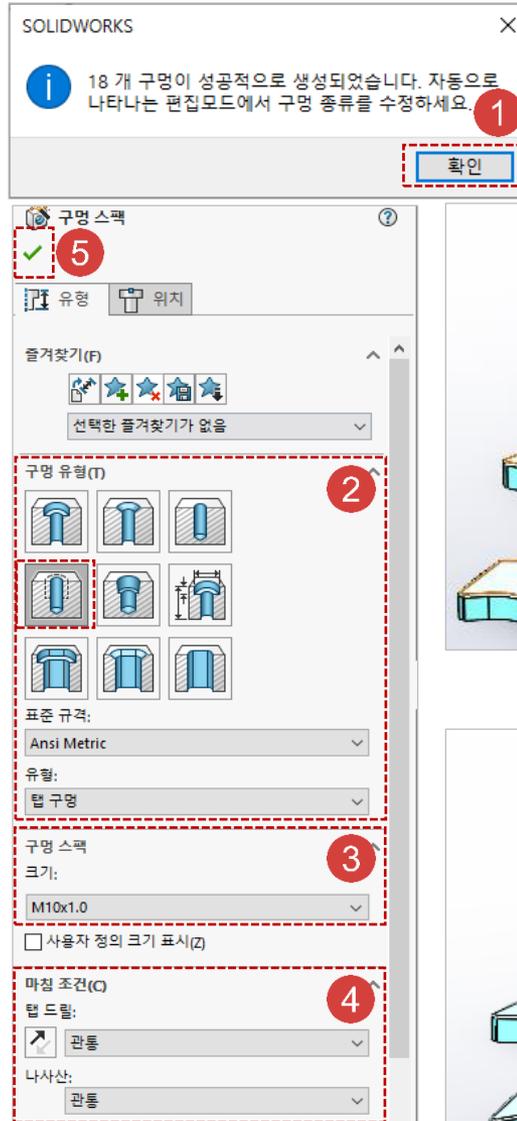
2 구멍 유형 항목을 설정합니다.
 [구멍 유형]: 직선 탭
 [표준 규격]: Ansi Metric
 [유형]: 탭 구멍

3 구멍 스펙 항목을 설정합니다.
 [크기]: M10x1.0

4 마침 조건 항목을 설정합니다.
 [마침 조건]: 관통
 [나사산]: 관통

5 [확인] 버튼을 클릭합니다.

1 수정 사항이 모든 구멍에 일괄적으로 반영된 것을 확인할 수 있습니다.



1 새롭게 생성된 피쳐 [BaseHole] 피쳐를 선택하고, 마우스 우 클릭합니다.

2 [피쳐 편집] 버튼을 클릭합니다.

3 표준 규격, 크기 항목 값을 변경합니다.

[표준 규격]: ISO

[크기]: M20

[유형]: 탭 구멍

4 [확인] 버튼을 클릭합니다.

☞ 일괄 생성된 구멍은 피쳐로 관리됩니다.

1 수정 사항이 모든 구멍에 일괄적으로 반영된 것을 확인할 수 있습니다.

